



2023년 4분기 및 연간 실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2024. 2. 7

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 4분기 및 연간 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈)
(주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Ltd., (주)위믹스코리아,
WEMIX PTE. LTD., 피지엑스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD.,
Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트
스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제
1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Online Co., Ltd.,
Wemade Entertainment USA, Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., Fujian Wemade Intellectual Property Service
Co., Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.

목차.

2023년 4분기 및 연간 연결 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 4분기 연결실적 요약
3. 2023년 연간 연결실적 요약
4. 매출구성
 - 사업 부문별 매출
 - 블록체인 플랫폼 지표
 - 지역별 매출
5. 영업비용
6. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2023년 4분기 사업성과

글로벌 블록체인 프로젝트 WEMIX

- 위믹스 국내 원화 가상자산 거래소 '고팍스' 상장 및 '코빗', '빗썸' 거래지원 재개
- 코인마켓캡 TVL(Total Value Locked) 기준 전세계 9위 블록체인 프로젝트(12/13 기준) 및 시그넘(Sygnum) '가상자산 산업 부문 지수' 게임 분야 점유율 1위(12/12 기준)
- 세계 최초 블록체인 기반 골프 대회 'WEMIX CHAMPIONSHIP 2023' 성공적 개최
- 위믹스플레이 <Valkyrious>(10/25), <Summoners League>(11/23), <Amazing Cultivation>(12/21) 등 총 9개 게임 온보딩

신작 게임 출시 준비

- G-STAR 2023 메인스폰서로 참가; 2024년 출시 예정 신작 <레전드 오브 이미르>, <판타스틱4 베이스볼> 시연 공개
- <미르M 중국> 출시 준비; 중국 판호 획득(12/22)

글로벌 블록체인 사업 확장 지속

- 한국 게임사 최초로 두바이국제금융센터(DIFC)의 '이노베이션 허브'와 파트너십 체결 및 싱가포르 주요 투자사 '왓포아 디지털 (Whampoa Digital)'과 전략적 제휴 진행 ; 위믹스 플레이 센터 설립 및 웹3 펀드 조성 협력 예정

2024년 1분기 현황 및 계획

2024, 역대 최대 대작 게임 출시의 해

- 블록체인 게임 <나이트 크로우 글로벌> '24년 3월 글로벌 정식 출시 준비 및 1월 11일 사전예약 개시; 사전예약 기념 NFT 컬렉션 'The Night is Coming' 전량 판매 완료
- <판타스틱4 베이스볼> 1분기 국내 및 글로벌 출시 준비; 대만 프로야구 리그(CPBL)와 라이선스 계약 체결 및 한국야구위원회(KBO) 게임 라이선스 우선협상대상자 선정
- <미르4 중국>, <미르M 중국> 출시를 위한 퍼블리셔 선정 예정 / <레전드 오브 이미르> 3분기 국내 출시 목표로 개발 중
- 연결자회사들도(위메이드맥스, 위메이드플레이) 2024년 역대 최대 게임 출시 준비

MEGA-ECOSYSTEM WEMIX

- 팬토크 2.0 업데이트 실시; 크리에이터 멤버십 NFT 도입으로 팬토크 활용성 제고
- 클레바 '클레바 옴니(KLEVA omni)'로 업그레이드 예정; 클레바 토크 '고팍스' 거래소 신규 상장 (1/18)
- 글로벌 게임 개발사 '유비소프트(Ubisoft)', 글로벌 디지털자산 전문 은행 '시그넘(Sygnum)', '베리체인스(Verichains)' 위믹스3.0 NCP '40 WONDERS' 합류
- 진정한 수축경제(deflationary economy)를 지향하기 위한 위믹스 블록 민팅 중단 결정(1/9)

2. 2023년 4분기 연결실적 요약

- 매출액 (-50% QoQ, +3% YoY): 전분기 '미르' IP 중국 라이선스 계약금 일시인식 기저효과 및 기존 출시 게임 매출 안정화 등으로 전분기 대비 감소
- 영업이익 (적자전환 QoQ, 적자지속 YoY): 매출 감소에 따라 영업손실 기록
- 당기순이익 (적자전환 QoQ, 적자지속 YoY): 투자자산 평가손실 및 주가 상승으로 인한 전환사채(CB) 관련 파생상품 평가손실 인식

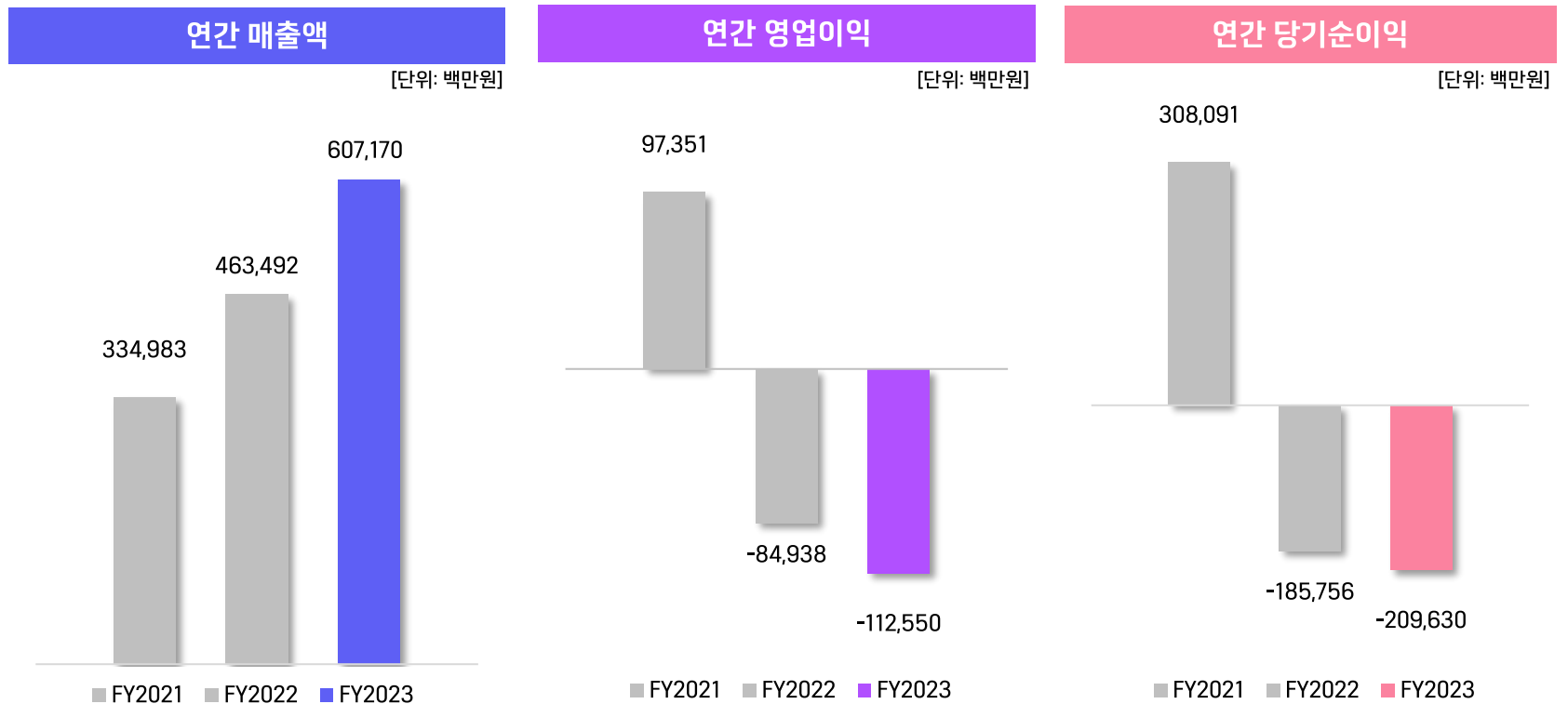
[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
매출액	118,445	235,544	-50%	115,207	3%
영업비용	189,253	190,171	-0.5%	143,985	32%
영업이익	-70,808	45,372	적자전환	-28,778	적자지속
기타영업외손익	-24,824	92	-	-58,382	-
금융손익	-79,386	11,883	-	13,355	-
지분법손익	3,242	5,367	-	6,344	-
법인세차감전이익	-171,777	62,715	적자전환	-67,461	적자지속
법인세비용	17,778	24,798	-	6,988	-
당기순이익	-189,555	37,917	적자전환	-74,449	적자지속

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

3. 2023년 연간 연결실적 요약

- 2023년 연간 매출, 창사 이래 최대 수준 기록 경신
- 매출액 (+31% YoY): 대작 MMORPG <나이트 크로우> 국내 출시 및 '미르' IP 중국 라이선스 계약 체결 등 영향으로 전년대비 증가
- 영업이익 (적자지속 YoY): 매출 증가에 따른 매출연동비용 및 사업 확장에 따른 인건비 증가하며 영업손실 기록
- 당기순이익 (적자지속 YoY): 디지털자산 시세 상승으로 인한 무형자산 손상차손 환입 증가에도 불구하고, 투자자산 평가손실 인식 등으로 적자지속



4. 매출구성

사업 부문별 매출

- 게임 (-16% QoQ, +45% YoY): 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소로 전분기 대비 감소
- 라이선스 (-100% QoQ, -99% YoY): 전분기 '미르' IP 라이선스 계약금(1,000억원) 일시 인식 기저효과
- 블록체인 플랫폼 (+276% QoQ, +3% YoY): 블록체인 플랫폼 거래금액 증가하며 전분기 대비 큰 폭 증가

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
게임	112,256	133,492	-16%	77,178	45%
라이선스	355	99,375	-100%	31,403	-99%
블록체인 플랫폼	4,693	1,247	276%	4,562	3%
기타	1,141	1,429	-20%	2,063	-45%
합계	118,445	235,543	-50%	115,207	3%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

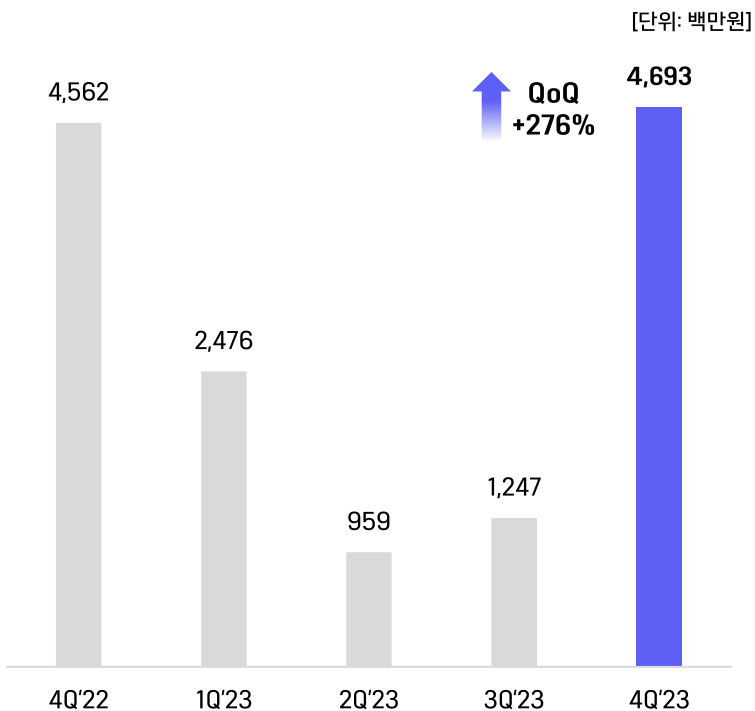
*블록체인 플랫폼 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 4분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,267원

4. 매출구성

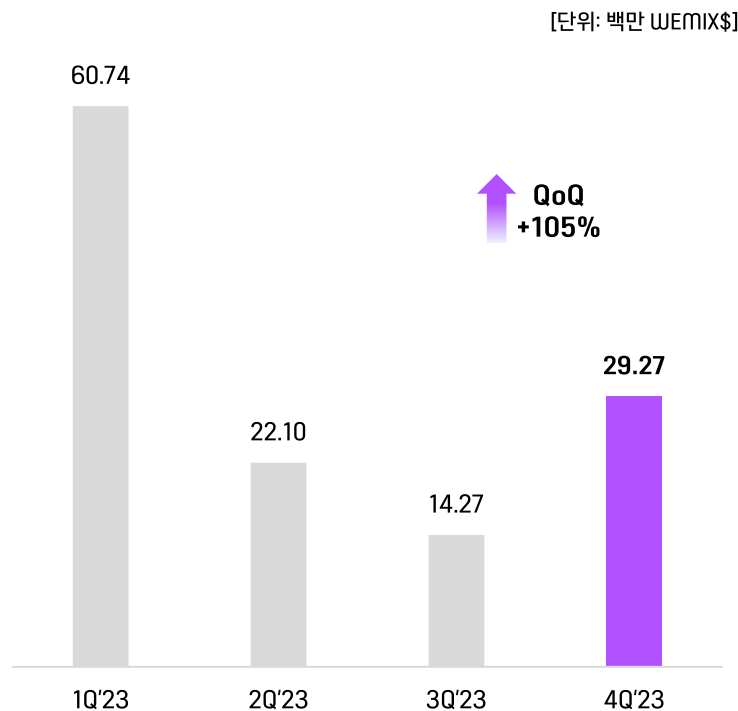
블록체인 플랫폼 지표(1)

- 2023년 4분기 연결 블록체인 플랫폼 매출은 거래금액 증가 등으로 전분기 대비 276% 증가
- 2023년 4분기 WEMIX PLAY 거래금액은 전분기 대비 105% 증가

블록체인 플랫폼 매출¹⁾ 추이



WEMIX PLAY 거래금액^{2),3)}



1) 블록체인 플랫폼 매출은 위메이드 연결재무제표 기준
 2) WEMIX PLAY 거래금액은 DEX(PNIX DEX 포함), NFT, SWAP 합산이며, 1Q'23 거래금액부터 적용
 3) 거래금액은 협정 세계시간(UTC) 기준으로 집계

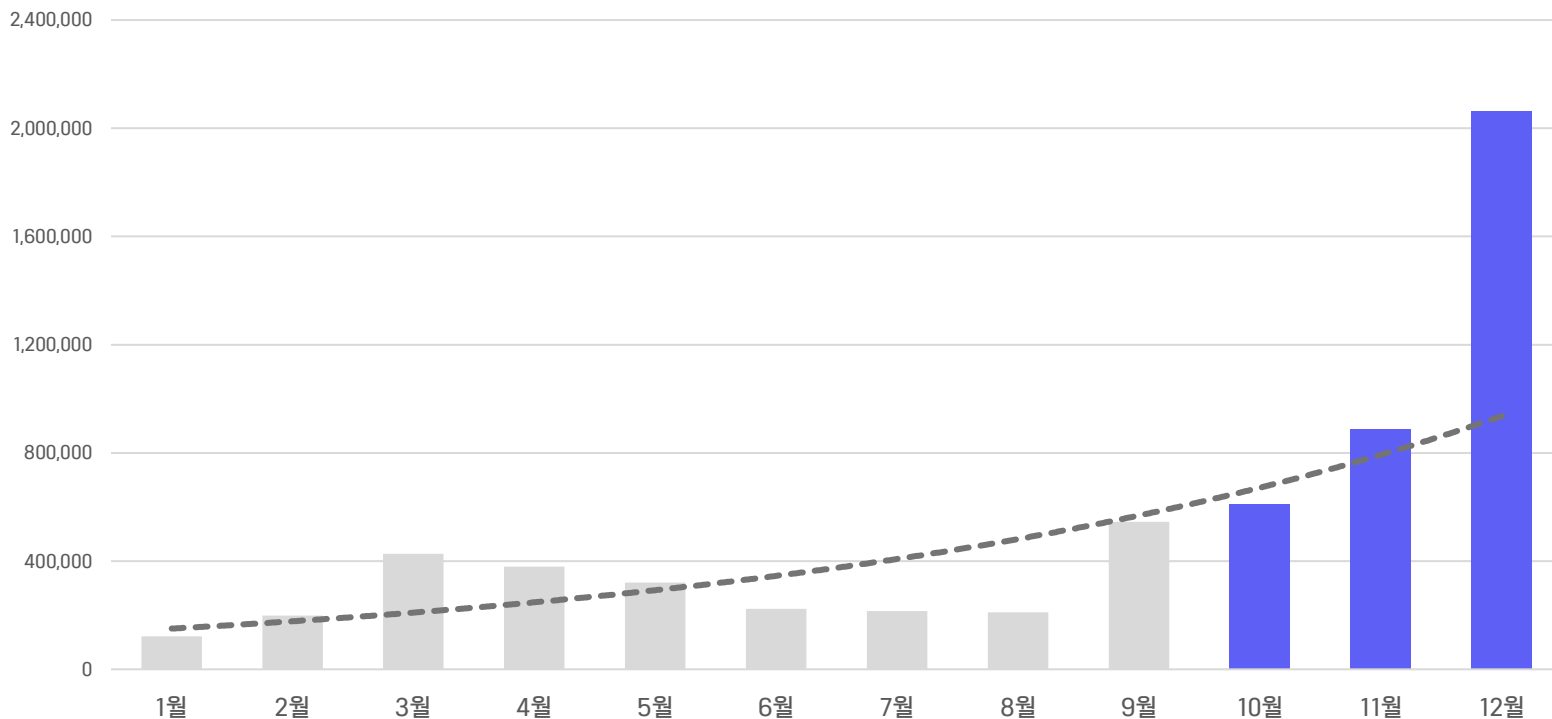
4. 매출구성

블록체인 플랫폼 지표(2)

- 2023년 블록체인 플랫폼 매출은 8월 이후 상승 추세 기록 중
- 2024년 이후에도 위믹스 생태계 확장에 따라 블록체인 플랫폼 매출은 우상향하는 추세일 것으로 전망

블록체인 플랫폼 월간 매출 추이 (FY 23) ¹⁾

[단위: USD]

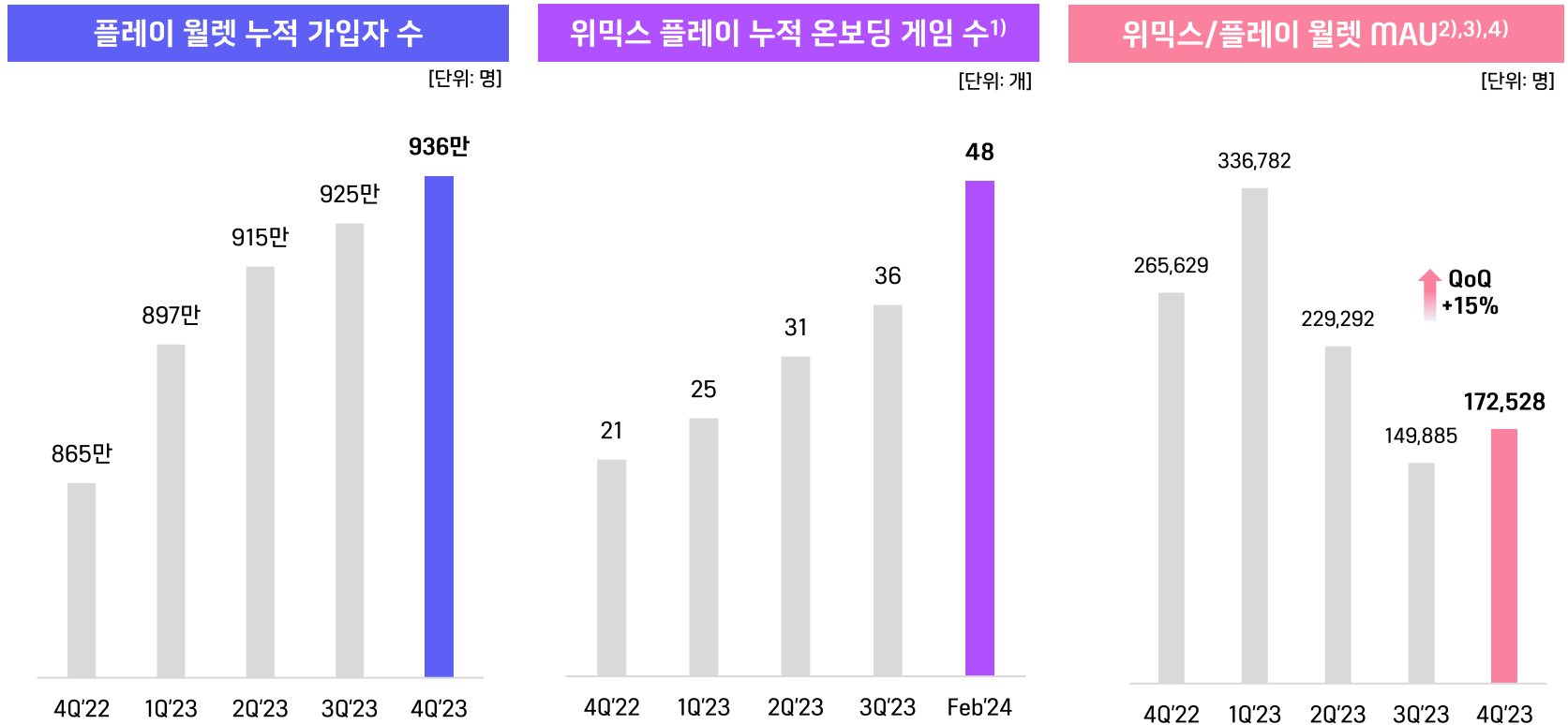


1) 상기 매출액은 일시적인 회계 인식 분을 안분한 내부 KPI 기준 매출입니다

4. 매출구성

블록체인 플랫폼 지표(3)

- 플레이 월렛 누적 가입자 수는 4분기말 936만명으로 매분기 증가세 지속하며 전년 동기 대비 8% 증가
- '24 2월 현재까지 <Valkyrious>, <Amazing Cultivation> 등 12개 게임 추가되며 총 48개 게임 WEMIX PLAY 온보딩
- 2023년 4분기 위믹스/플레이 월렛 MAU는 전분기 대비 15% 증가



1) 상기 온보딩 게임 수에 'pre-open' 게임은 제외하고 산정
 2) 상기 MAU는 각 분기 평균값 기준. 1Q'23 MAU 부터는 위믹스 월렛 MAU + 플레이 월렛 MAU 합산
 3) 위믹스/플레이 월렛 MAU는 해당 월에 앱을 다운받은 유저가 앱을 방문한 기준
 4) MAU는 한국표준시간(KST) 기준으로 집계

4. 매출구성

지역별 매출

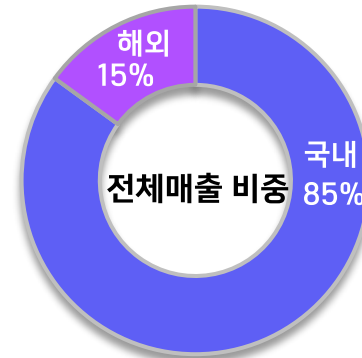
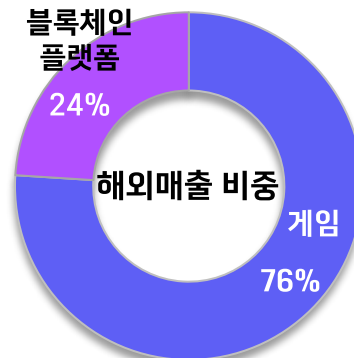
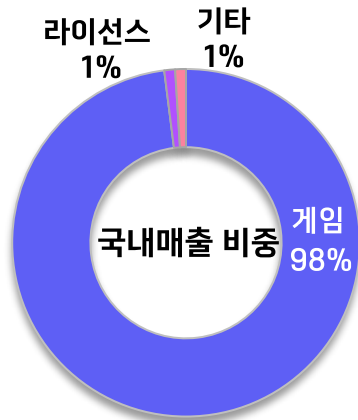
- 국내 (-16% QoQ, +77% YoY): 기존 출시 게임들의 안정화에 따라 전분기 대비 감소
- 해외 (-84% QoQ, -69% YoY): 전분기 '미르' IP 라이선스 계약금 1,000억원 인식 기저효과

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
국내	100,125	118,747	-16%	56,681	77%
해외	18,320	116,797	-84%	58,526	-69%
합계	118,445	235,544	-50%	115,207	3%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

2023년 4분기 지역별 매출 비중



*1% 미만은 기재 생략

5. 영업비용

- 영업비용(-0.5% QoQ, +32% YoY): 광고선전비 증가에도 인건비 및 통신비(서버운영비용 포함) 감소하며 전분기 대비 소폭 감소

[단위: 백만원]

	4Q'23	3Q'23	QoQ	4Q'22	YoY
인건비*	59,184	64,987	-9%	54,235	9%
지급수수료	87,353	86,691	1%	51,521	70%
통신비*	8,867	12,796	-31%	8,017	11%
광고선전비	28,850	14,892	94%	19,227	50%
감가상각비	-4,897	5,457	-190%	6,098	-180%
세금과 공과	2,159	1,239	74%	1,759	23%
기타	7,736	4,110	88%	3,128	147%
합계	189,253	190,171	-0.5%	143,985	32%

*인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함

**합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

6. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2021	2022	2023
자산총계	10,273	14,298	14,475
유동자산	3,992	4,054	4,309
비유동자산	6,281	10,245	10,166
부채총계	3,836	8,955	10,355
유동부채	3,550	7,227	9,070
비유동부채	286	1,728	1,285
자본총계	6,437	5,343	4,120
자본금	169	172	172
이익잉여금	3,876	1,812	-501
부채와 자본총계	10,273	14,298	14,475

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2021	2022	2023
매출액	3,350	4,635	6,072
영업비용	2,376	5,484	7,197
영업이익	974	-849	-1,126
영업외손익	2,945	-968	-502
법인세차감전계속사업이익	3,918	-1,817	-1,628
법인세비용	837	41	469
당기순이익	3,081	-1,858	-2,096
지배회사지분순이익	3,067	-1,854	-2,059
소수주주지분순이익	14	-3	-37

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이